

Nazwa przedmiotu		Narzędzia informatyczne w projektach					Kod ECTS		14.3.E.SZ.3079			
							Pkt.ECTS		2			
Jednostka prowadząca przedmiot		OBIE	Nazwa kierunku		MSG		Nazwa specjalności		PwBM;			
Nazwisko prowadzącego		dr Aleksandra Borowicz, dr Olga Dębicka										
Forma zajęć/Liczba godzin												
Wykład	0	Ćwiczenia	15	Konwersatoria	0	Laboratoria komputerowe		0	Seminaria	0	Lektoraty	0
Forma aktywności							Rok i rodzaj studiów:		3 SS1,			
Godziny z udziałem nauczyciela akademickiego (w tym konsultacje, egzaminy i inne):					15		Semestr:		5,			
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego (samodzielna praca studenta):					35		Status przedmiotu:		Obligatoryjny			
Sumaryczna liczba godzin:					50		Język wykładowy:		polski			
Sposób realizacji zajęć		Zajęcia w sali dydaktycznej.										
Metody dydaktyczne		Praca w laboratorium komputerowym, Wykłady z prezentacjami multimedialnymi,										
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi												
Wymagania formalne		Metodyka projektów										
Wymagania wstępne		Student powinien rozumieć czym jest projekt i jak go zaplanować.										
Sposób i forma zaliczenia oraz kryteria oceny												
Sposób zaliczenia		Egzamin										
Kryteria oceny		Przedmiot zakończy się zaliczeniem na ocenę, w ramach którego student przygotowuje projekt w oparciu o zdobytą wiedzę podczas pracy w laboratorium komputerowym. W ocenie projektu kluczowe będzie właściwe dobranie narzędzi do danego tematu i jego prezentacja.										
Cele przedmiotu												
Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta z przykładowymi narzędziami informatycznymi wspomagającymi proces przygotowania i zarządzania projektem lub portfelem projektów w różnych instytucjach.												
Efekty uczenia się												
Wiedza		MSG1_W04	Student posiada wiedzę na temat procesów projektowych z uwzględnieniem specyfiki różnych typów.									
		MSG1_W08	Student identyfikuje przydatne w realizacji projektów w przedsiębiorstwie narzędzia informatyczne.									
Weryfikacja efektów uczenia się - Wiedza												
Efekty		egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
MSG1_W04												X
MSG1_W08												X
Umiejętności		MSG1_U06	Student wykorzystuje swoją wiedzę z zakresu technik informatycznych do rozwiązywania problemów w projektach biznesowych.									
		MSG1_U10	W oparciu o poznane techniki informatyczne ocenia stopień realizacji projektu. Dostosowuje metody informatyczne do typów projektów i organizacji kierujących nimi.									
Weryfikacja efektów uczenia się - Umiejętności												
Efekty		egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy

MSG1_U06											X
MSG1_U10											X
Kompetencje	MSG1_K02	Potrafi zaprojektować pracę w grupie i prawidłowo przypisać role członkom zespołu.									
	MSG1_K03	Współpraca w grupie uczy nadawania priorytetów określonym zadaniom w przygotowywanym projekcie. Student jest aktywny i przedsiębiorczy.									
Weryfikacja efektów uczenia się - Kompetencje											
Efekty	egzamin pisemny	egzamin ustny	kolokwium	esej/referat /portfolio	zadania / prace domowe	prezentacja indywidualna	prezentacja grupowa	aktywność na zajęciach	udział w dyskusji	projekt indywidualny	projekt grupowy
MSG1_K02											X
MSG1_K03											X
Treści programowe											
1. Wprowadzenie do narzędzi informatycznych wspomagających zarządzanie projektami; istota i znaczenie rozwiązań informatycznych w procesie planowania i wdrażania projektów. 2. Instrumenty informatyczne w procesie zarządzania projektami. Kryteria wyboru oprogramowania wspierającego zarządzanie projektami. Prezentacja wybranych narzędzi informatycznych pomocnych w zarządzaniu projektami. 3. Przygotowanie harmonogramu przy wykorzystaniu różnych platform informatycznych; raportowanie postępów w realizacji projektu przy wykorzystaniu różnych narzędzi. 4. Projekty wymagające zarządzania czasem, zasobami i zadaniami -excel jako podstawowe narzędzie. Wady i zalety. 5. GanttProject- wykorzystanie bezpłatnego narzędzia do tworzenia harmonogramu i planowania zasobów. 6. MS Project jako podstawowe narzędzie informatyczne w zarządzaniu projektami. Planowanie harmonogramu, zadań, przypisywanie zasobów do zadań, kontrola realizacji projektu, 7. Open Project platforma internetowa w zarządzaniu projektem. Ewidencja kosztów i kontrola budżetu na wybranym przykładzie. 8. Wykonanie zadań projektowych związanych z: budowaniem harmonogramów, tworzeniem listy i struktury zadań, planowaniem zasobów.											
Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej											
a) literatura obowiązkowa											
Z. Handzel, M. Terlikowska, Informatyczne wspomaganie zarządzania projektami na przykładzie aplikacji P2ware Project Manager [w:] Zeszyty Naukowe / Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie, Numer 12/2016, s. 107-123											
C. Chatfield, T. Johnson, Microsoft Project 2016 krok po kroku, Wyd. APN Promise, Warszawa 2016											
Marek Wirkus, Henryk Roszkowski, Ewa Dostatni, Wacław Gierulski, Zarządzanie projektem, PWE, Warszawa 2014 (rozdział 9)											
M. Trocki, Wsparcie informatyczne zarządzania projektami, Warszawa 2013 (rozdział 25)											
Wróblewski P., Zarządzanie projektami z wykorzystaniem darmowego oprogramowania. Helion, Gliwice 2009											
J.Pondel, Narzędzia informatyczne inteligencji biznesowej wspomagające realizację projektów w przedsiębiorstwach, 2015, DOI:10.15611/NOZ.2015.4.06											
J. Walas-Trębacz, T. Małkus, Zarządzanie organizacjami w społeczeństwie informacyjnym, Toruń 2018.											
Kontakt		aleksandra.borowicz@ug.edu.pl, olga.debicka@ug.edu.pl,									

